

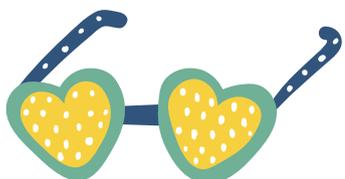


# Programma animazione settimanale - PRIMO PIANO mese di Luglio

MATTINA DALLE ORE 10.00

POMERIGGIO DALLE ORE 16.00

LUN	PASSEGGIATE IN GIARDINO GIOCHI IN ALLEGRIA	LEGGIAMO O CANTIAMO TUTTI ASSIEME
MAR	ATTIVITA' DINAMICHE O GIOCO DELL'OCA	LABORATORIO SENSORIALE O ATTIVITÀ CON LE IMMAGINI
MER	INDOVINELLI, RISATE E BARZELLETTE RELAX E BENESSERE	CANTI E MUSICA IN GIARDINO O GIOCHI LUDICO COGNITIVI
GIO	CORO E MUSICA CON I TRIVELIN	LETTURE E GIOCHI
VEN	GIOCO DELLA PALLA O USCITA IN COMPAGNIA	PASSEGGIATE IN GIARDINO O LETTURA LIBRI
SAB	SS MESSA	



IL PROGRAMMA POTRÀ SUBIRE VARIAZIONI IN  
BASE ALLA DISPONIBILITÀ  
DEI VOLONTARI COINVOLTI  
PER INFO CONTATTARE LA SEGRETERIA DELL'ENTE





# Programma ANIMAZIONE

## settimanale - PIANO TERRA mese di Luglio

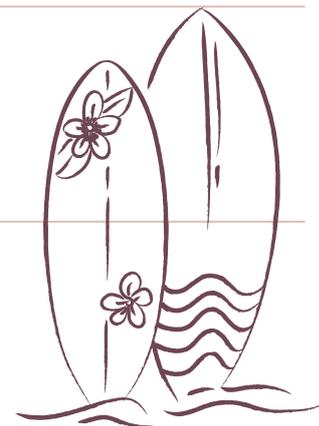
MATTINA DALLE ORE 10.00

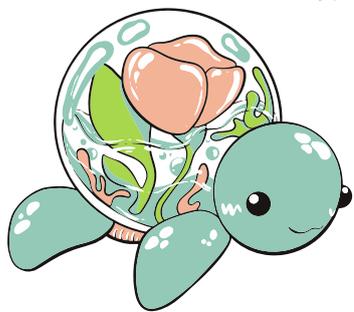
POMERIGGIO DALLE ORE 16.00

LUN	ROSARIO  GINNASTICA CON FISIOTERAPISTA	ELENA CORONA RACCONTA STORIE DEL TERRITORIO
MAR	ROSARIO LABORATORIO CREATIVO O LETTURE IN ALLEGRIA	GIOCHIAMO CON LA PALLA O INDOVINA LA CANZONE
MER	ROSARIO  LETTURE CON MARGHERITA	MUSICA IN COMPAGNIA O TOMBOLA
GIO	ROSARIO RACCONTI CON SORPRESA E/O MUSICA CON I "TRIVELIN"	USCITA IN COMPAGNIA
VEN	ROSARIO  GINNASTICA CON FISIOTERAPISTA	CUCINIAMO INSIEME O CRUCIVERBA
SAB	SS MESSA	



IL PROGRAMMA POTRÀ SUBIRE VARIAZIONI IN  
BASE ALLA DISPONIBILITÀ  
DEI VOLONTARI COINVOLTI  
PER INFO CONTATTARE LA SEGRETERIA DELL'ENTE





# Appuntamenti da NON perdere mese di Luglio



	MATTINA DALLE ORE 10.00	POMERIGGIO DALLE ORE 16.00
3	<p>CON I CAVALLI AL WILD RANCH DA SIMONETTA</p> 	
9	 <p>FESTA DELL'INCONTRO A CASTEL IVANO</p>	
15	<p>PRANZO IN GIARDINO CON I NU.VO.LA CON MUSICA E DIVERTIMENTO</p> 	
8	 <p>PET THERAPY</p>	
16		
23	<p>MUSICA ANNI 60/70 CON LUCIANO E MONICA</p> 	
29	 <p>MERENDA DAGLI ALPINI IN COMPAGNIA DEGLI OSPITI APSP SAN GIUSEPPE</p>	
31		<p>FESTA DEI COMPLEANNI</p> 



IL PROGRAMMA POTRÀ SUBIRE VARIAZIONI IN BASE  
ALLA DISPONIBILITÀ  
DEI VOLONTARI COINVOLTI  
PER INFO CONTATTARE LA SEGRETERIA DELL'ENTE

